戦国伝承

SUPER SENGOKU ACTION GAME

SENGOKU

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『戦国伝承』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、現代を舞台に繰り広げられるスーパー戦国アクションの世界を存分にお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- ●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

CONTENTS

3………使用上の注意
7………プロローグ
8………ゲーム概要
9………操作説明／㊙テクニック
10………ゲーム画面の説明
11………ステージ設定
12………アイテム説明
13………登場人物紹介

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。

②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。

③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶	(PLAY)	演奏
▶▶❙	(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
❙◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
❙❙	(PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

※ネオジオCD専用ソフトとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押した後に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、保存したデータがロードされ、そのステージの最初からゲームが始まります。また、異世界のキャラクターのデータは保存されません。

SENGOKU

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

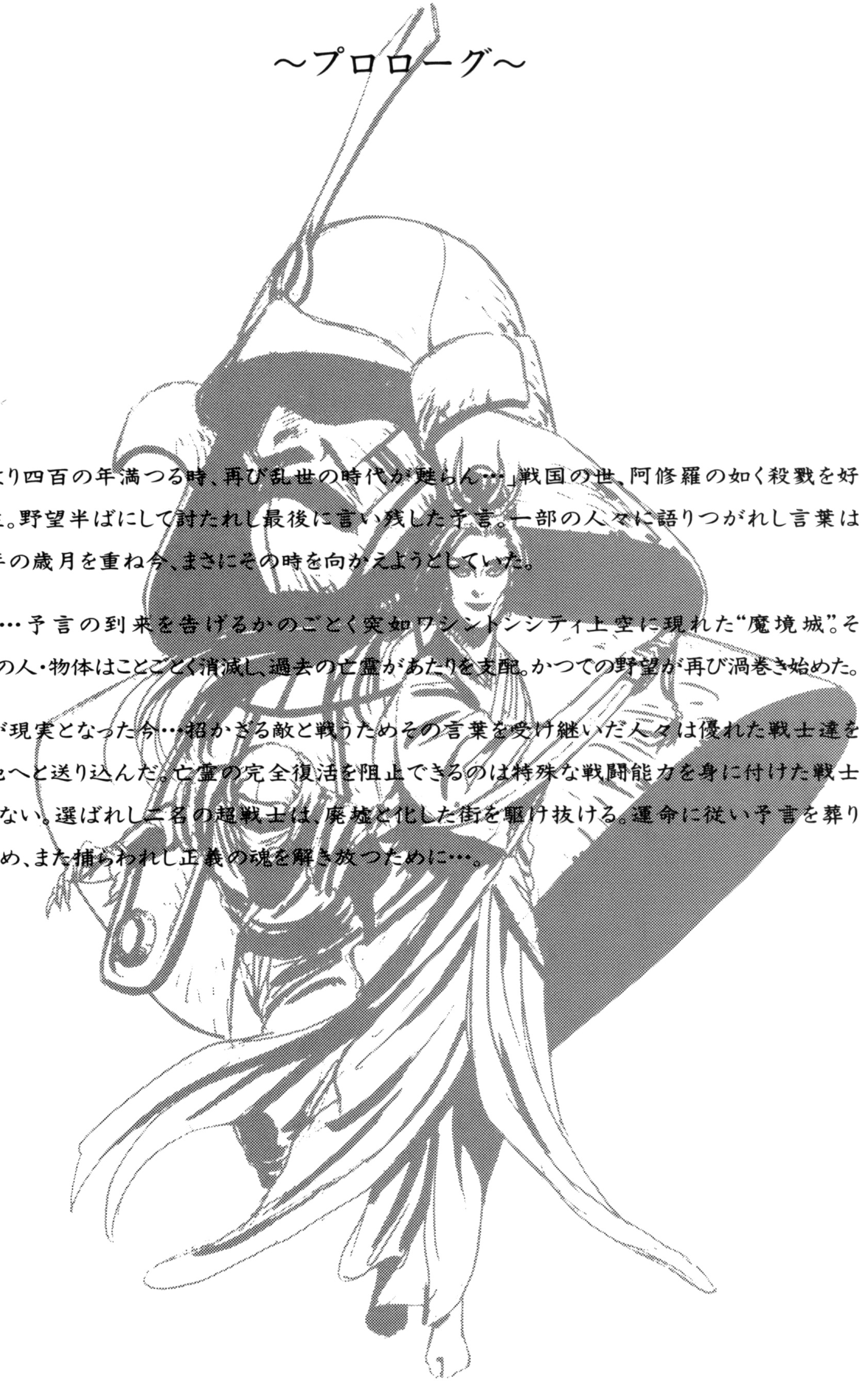
●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

～プロローグ～



「これより四百の年満つる時、再び乱世の時代が甦らん…」戦国の世、阿修羅の如く殺戮を好む君主。野望半ばにして討たれし最後に言い残した予言。一部の人々に語りつがれし言葉は四百年の歳月を重ね今、まさにその時を向かえようとしていた。

そして…予言の到来を告げるかのごとく突如ワシントンシティ上空に現れた“魔境城”。その回りの人・物体はことごとく消滅し、過去の亡霊があたりを支配。かつての野望が再び渦巻き始めた。

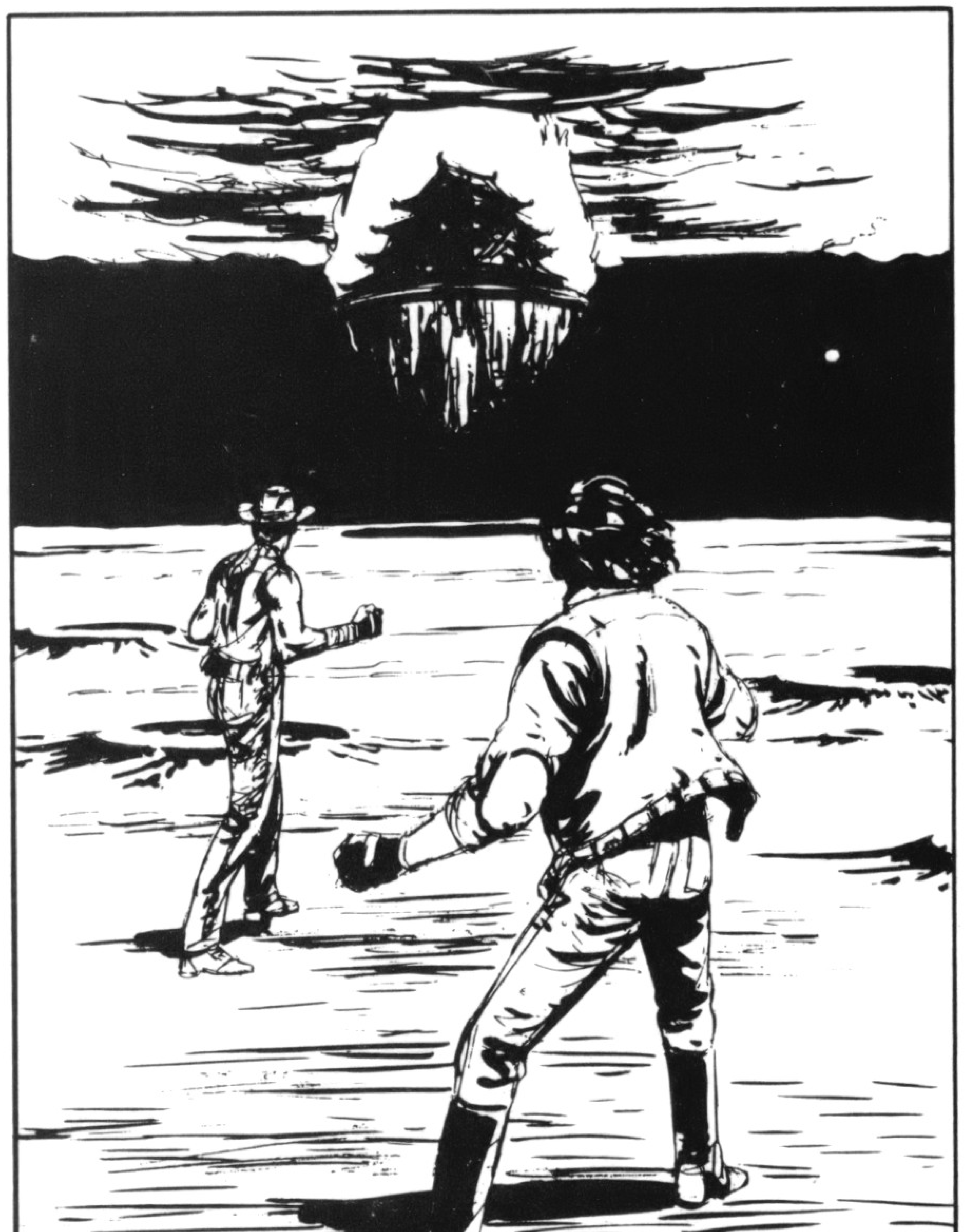
予言が現実となった今…招かざる敵と戦うためその言葉を受け継いだ人々は優れた戦士達を彼の地へと送り込んだ。亡霊の完全復活を阻止できるのは特殊な戦闘能力を身に付けた戦士しかいない。選ばれし二名の超戦士は、廃墟と化した街を駆け抜ける。運命に従い予言を葬り去るため、また捕らわれし正義の魂を解き放つために…。

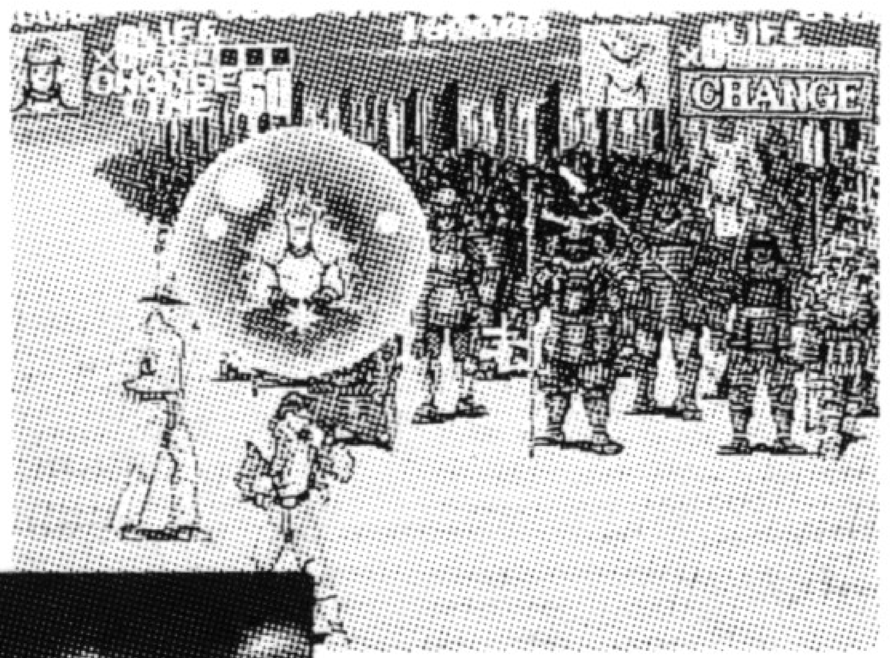
ゲーム概要

- 2人同時プレイ・途中参加可能のアクションタイプのゲームです。
- 操作するキャラクターの人数設定で、各キャラクターの持っているライフゲージが0になるとそのキャラクターを失う事になり、人数が0になるとゲームオーバーになります。
- プレイヤーが現代のキャラクター設定に対して、敵達は戦国時代の武将などが相手となります。過去の亡霊が現代へ復活しようとしている野望を阻止するのが、このゲームの目的となります。

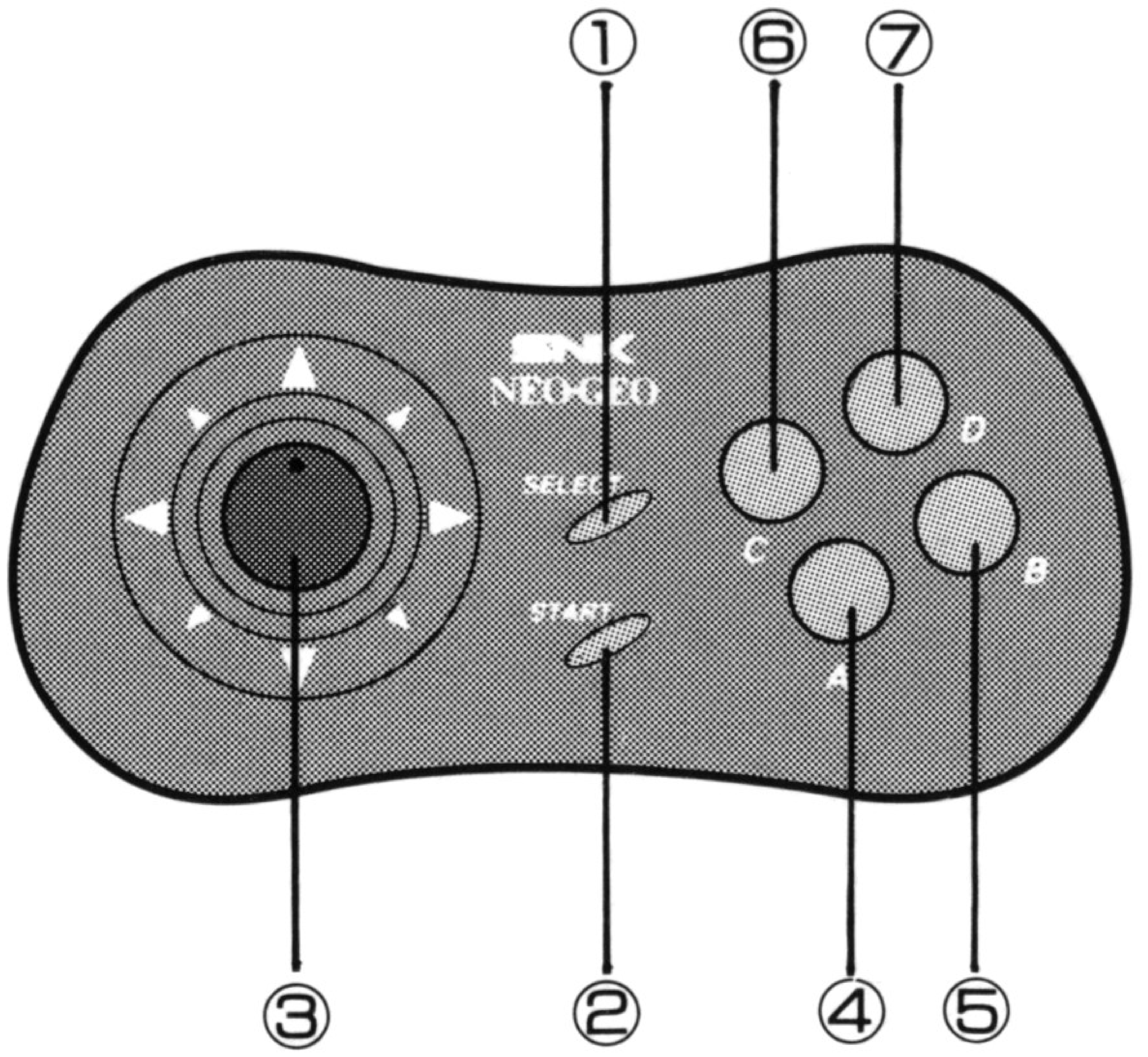
●コンティニューについて

- 主人公が死んでしまっても、コンティニューカウントが出ている間にスタートボタンを押せばその場から復活できます。
- コンティニューは無制限に行えます。





操作説明



①セレクトボタン…ポーズに使用します。
②スタートボタン…ゲーム開始に使用します。
③８方向レバー…主人公の移動・攻撃方向・キャラクター選択の操作に使用します。
④Aボタン………主人公の攻撃（パンチ・キック等）・キャラクター選択の決定に使用します。
⑤Bボタン………主人公のジャンプ・キャラクター選択の決定に使用します。
⑥Cボタン………異世界のキャラクター呼出し及びその解除に使用します。
⑦Dボタン………このゲームでは使用しません。

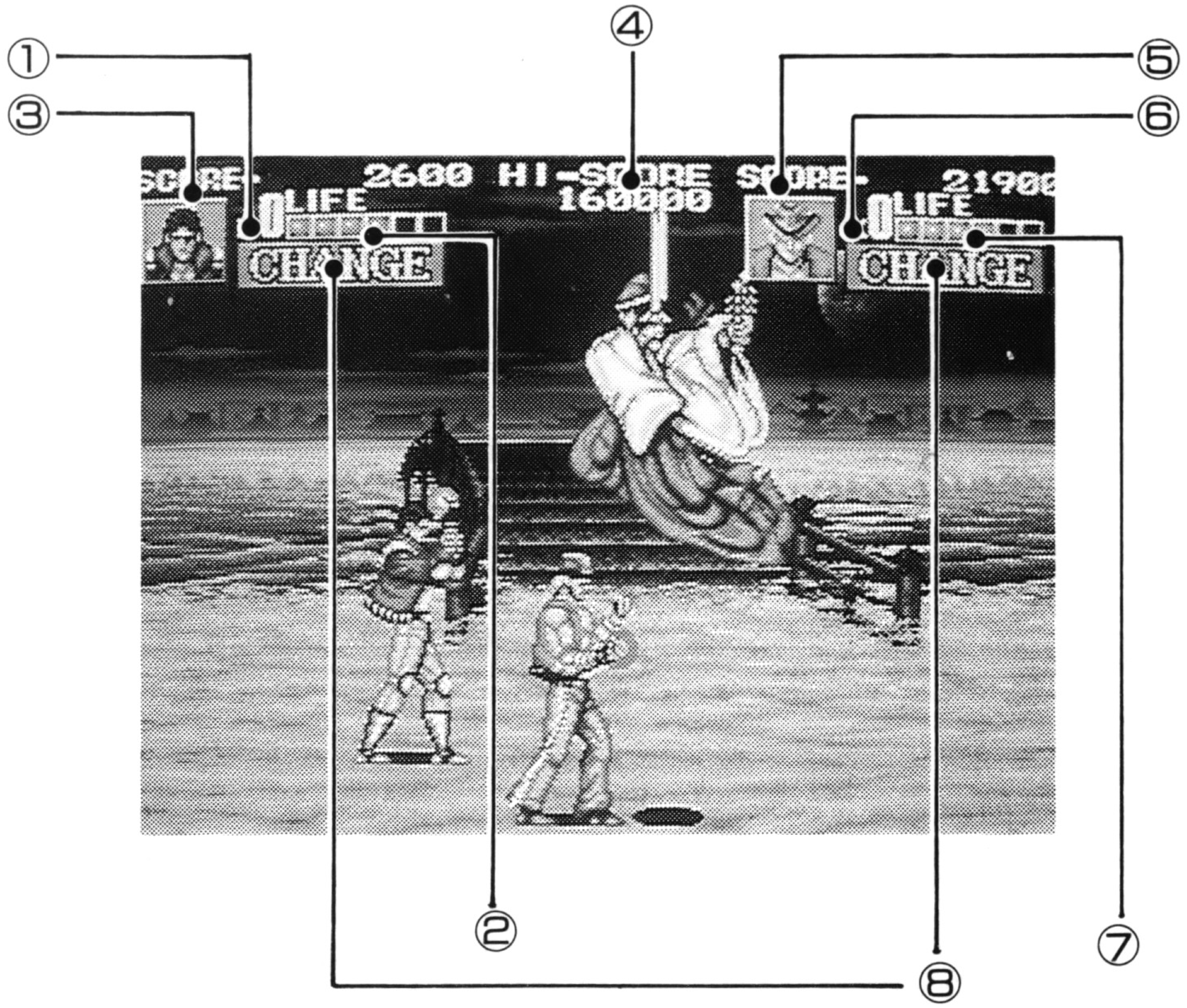
●キャラクターチェンジの方法

Cボタンで異世界のキャラクターを呼び出し８方向レバーで選択後、AまたはBボタンで決定して下さい。再度Cボタンを押せばキャラクターチェンジは解除されます。

㊙テクニック

AボタンとBボタンを同時に押すことによってジャンプキックが出来ます。

ゲーム画面の説明



①１Ｐ側人数表示	⑤２Ｐ側スコア
②１Ｐ側ライフゲージ	⑥２Ｐ側人数表示
④１Ｐ側スコア	⑦２Ｐ側ライフゲージ
④ハイスコア	⑧チェンジ可能表示

●チェンジ可能表示

- 異世界に幽閉されているキャラクターを一人でも仲間にする事によって、この表示がでます。
- 異世界のキャラクターにチェンジすると同時にカウントダウンが始まり、タイムアップによってチェンジしたキャラクターは再び異世界へと幽閉され、主人公は元の姿に戻ります。
- チェンジしたキャラクターのまま死んでしまうと、元の主人公の姿でゲームは再開されます。タイムアップにならない限り、異世界のキャラクターは何度でも呼び出す事が出来ます。

ステージ設定

● 「戦国伝承」のステージは、"通常世界"、"異世界"の 2 つの世界で構成されており、各世界間の移動は強制的に行なわれます。

● "通常世界"は破壊された現代の風景、"異世界"は幻想的な日本戦国時代の風景で構成されています。また異世界には主人公とチェンジすることの出来るキャラクター達が幽閉されています。

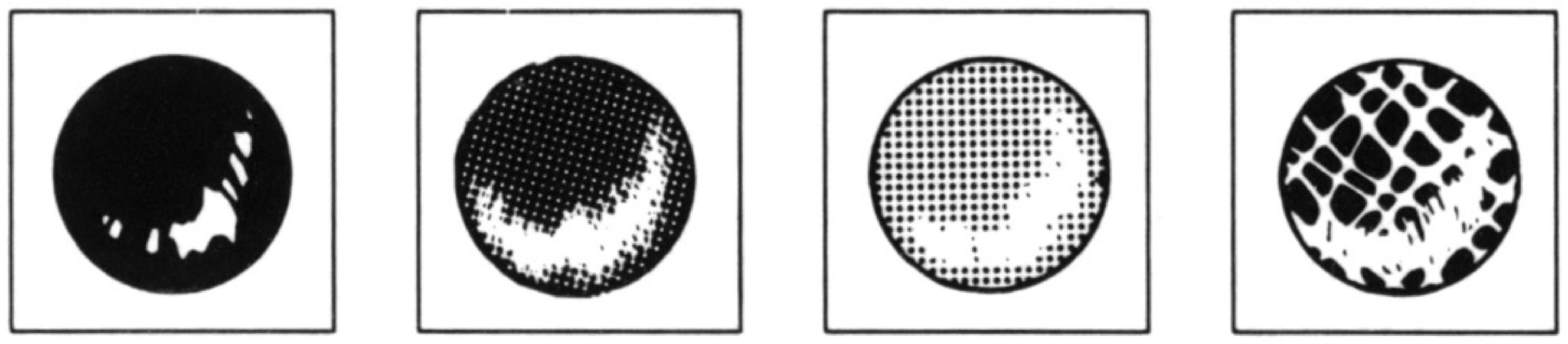
"異世界"

"通常世界"

アイテム説明

●パワーアップ

●主人公と、異世界のキャラクターのパワーアップは、敵を倒した時に出現するエネルギー球で行ないます。パワーアップの種類は、下記の通りです。



赤　青　紫　緑

▼主人公のパワーアップ(1P・2P共通)
●赤エネルギー球…名刀「暁(あかつき)」を使用できます。
●青エネルギー球…名刀「双牙(ソウガ)」を使用できます。
●紫エネルギー球…洋剣「シリウス」を使用できます。

▼忍犬のパワーアップ
●赤エネルギー球…斬の気砲を発射します。(斬切波)
●青エネルギー球…破の気砲を発射します。(破邪念輪)
●紫エネルギー球…双牙念砲を発射します。

▼サムライのパワーアップ
●赤エネルギー球…(南)の念砲を発射できます。
●青エネルギー球…(無)(阿)の念砲を発射できます。
●紫エネルギー球…(弥)(陀)(仏)の念砲を発射できます。

▼ニンジャのパワーアップ
●赤エネルギー球…手裏剣が射てます。
●青エネルギー球…手裏剣・魔切光が射てます。
●紫エネルギー球…手裏剣・梵天写光が射てます。

●異世界の仲間達

▼異世界の老人
●異世界で敵を倒すと、老人が現れる事があります。彼を助けると、気砲の力を授かります。

※仙人王武
武術を司る仙人。
彼を救う事で力を借りる事ができる。

▼ライフ回復
●緑エネルギー球…10個集める事でライフ・ゲージが1ゲージ回復します。通常世界・異世界どちらでも取る事が出来ます。
●また異世界では、女神パミュラが出現します。彼女が主人公と重なる事でライフ・ゲージが4ゲージ回復します。
※女神パミュラ
遠い世界に封印されてしまった生命を司る女神。
彼女を救う事により、体力の回復が行なわれます。

登場人物紹介

1P主人公

東洋人の血を受け継いだ容姿をしている。2Pにくらべ動きが機敏。あまり感情を表に出さないタイプ。
好きな言葉「努力」。

2P主人公

生粋のアメリカ人。
力が強く、前に突き進むタイプ。
1Pとは逆に自分の感情には正直なやつ。
好きな言葉「義理と人情」。

忍犬

アイテムにより、さまざまな攻撃ができる。

ニンジャ

アイテムの使用で色々な飛び道具が使用できる。

サムライ

刀の達人。アイテムで刀の能力が上がる。

●敵のキャラクター

青い爪〈アオイツメ〉

●君主御抱えの忍者一族。素手、手裏剣等の攻撃を行なう。

霧曼邪楼〈キリマンジャロ〉

●元山賊。回転で近づいてくるので要注意。

狛犬〈コマイヌ〉

●魔よけが本来の役割にもかかわらず君主により手先に。時々気砲を発射する。

闇大将血汐〈ヤミダイショウチユウ〉

●武人。刀や背中の矢羽根を投げる。

NEO GEOテレフォンサービス
東京(03)5275-6200
大阪(06)339-0110
※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

SENGOKU

NGCD-017

戦国伝承®

禁無断転載

SNK®